



Reglamento III Campeonato de España de Haidong Gumdo 2016

General

Fecha del campeonato: 26 de Noviembre de 2016

Lugar: Polideportivo La Plana (Ptge. La Plana, 14, 08912 Badalona, Barcelona)

Organiza: Delegación Catalana de la Asociación Española de Haidong Gumdo.

1. Este campeonato está abierto solo para miembros y escuelas de la Asociación Española de Haidong Gumdo.
2. Todos los participantes deberán vestir el *dobok* oficial de Haidong Gumdo (a excepción de aquellas categorías en las que se especifique lo contrario).
3. Los competidores no podrán participar con zapatillas ni calcetines (a excepción de aquellas categorías en las que se especifique lo contrario o debido a circunstancias médicas. En el último caso, consultar con la organización).
4. Los competidores deberán saludar a los jueces al empezar cualquier ejercicio, siempre quitando la espada del cinturón.
5. Los practicantes de Haidong Gumdo deberán mantener un nivel de decoro digno de practicantes de artes marciales. Faltar al respeto puede resultar en descalificación.
6. Las categorías deberán tener un mínimo de competidores a decidir por la organización una vez recibidas las inscripciones. La organización se reserva el derecho a combinar, añadir o separar divisiones para el mejor funcionamiento del campeonato.
7. Los competidores participaran con el cinturón (geup o DAN) obtenido antes del 30 de Septiembre de 2016.



이동검도



Organigrama

Presidente del campeonato: Gran Maestro Lee Dong Kyuu.

Director de competición y organización: Maestro Andreu Martínez

Asistente de organización: Maestro Ricard Torres

Director de voluntarios: Maestro Jesús Moreno

Directora de arbitraje: Maestra Lee Yoo Young



Formas Individuales 검법

Categorías

- **Infantil** Hasta 10 años (incluidos)
- **Junior** 11 a 17 años (incluidos)
- **Senior** 18 a 39 años (incluidos)
- **Veteranos** +40 años (incluidos)

Normativa

- No habrá *chakgum* entre formas. Solo al terminar todos los *gumbubs*.
- Todos los *gumbubs* deben empezar mirando al tribunal.
- La transición entre *gumbubs* es libre.
- El competidor realizará el *chakgum* sin comando del tribunal al acabar todas las formas.

El procedimiento será:

1. El tribunal anunciará: *charyot kyogne* para el saludo (la espada deberá sacarse del cinturón para saludar).
2. El tribunal anunciará: *junbi* y deberá responderse con un "*junbi!*"
3. El tribunal anunciará: *shijak!* y se deberá empezar la forma con un grito (*kihap*).

Se valorará:

- **Precisión:** de los cortes, de las correctas posturas y de la mirada.
- **Potencia:** los cortes deberán tener energía, así como las posturas ser estables.
- **Velocidad:** un correcto dinamismo entre rapidez y calma, en los diferentes movimientos de la forma.

Cinturón (incluidos)	Forma(s)
Amarillo hasta Verde	Ssang so gumbub 1 y 2
Azul hasta Rojo-Negro	Ssang so gumbub 8 y 7
1r DAN hasta 3r DAN	Shimsang gumbup

Cinturones de color: *mokgum* (espada de madera) oficial.

Cinturones negros: *kagum* (espada sin filo) oficial.



해동검도



Apagar Velas 촛불끄기

Categorías

- **Infantil** Hasta 10 años (incluidos)
- **Junior** 11 a 17 años (incluidos)
- **Senior** 18 a 39 años (incluidos)
- **Veteranos** +40 años (incluidos)

Cinturones color

- 1 vela.

Cinturones Negros

- 2 velas.

Normativa

- En esta categoría no necesariamente constará de dos terceros puestos.
- En caso de empate se podrá incrementar el número de velas.
- El tribunal dará la orden para cada intento.
- En cada orden la espada deberá detenerse al terminar el corte (sin volver a subir).
- Se descalificará en caso de que la espada toque la vela o el suelo.
- En ambas categorías deberá usarse *mokgum* (espada de madera) oficial.



해동검도



Corte de Papel 종이 베기

Categorías

- **Infantil** Hasta 10 años (incluidos)
- **Junior** 11 a 17 años (incluidos)
- **Senior** 18 a 39 años (incluidos)
- **Veteranos** +40 años (incluidos)

Normativa

- Cada categoría constará de 2 rondas (eliminatória y final) excepto en el caso de que haya menos de 6 participantes, en el que se pasará directamente a la final.
- Al terminar todos los cortes, el competidor realizará el *chakgum* por sí solo.
- Se usará papel oficial de Haidong Gumdo.
- Se proporcionará espada *mok gum* oficial especial para papel. Los competidores podrán usar la suya, si lo desean (oficial).
- Todas las categorías (colores y cinturones negros) realizarán el mismo número de cortes.

El procedimiento será:

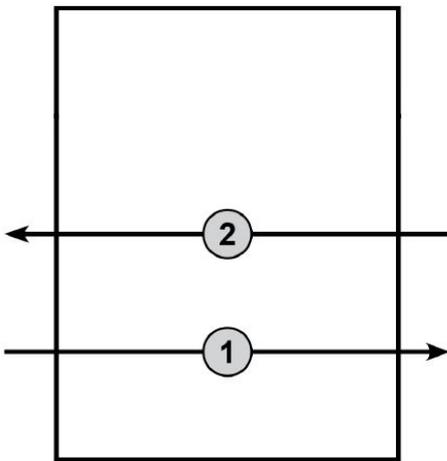
1. El tribunal anunciará: *kimase hana, dul, set, net.*
2. El tribunal anunciará: *balto.*
3. El competidor se ajustará a la distancia que crea conveniente estando en *kima kyonjokse.*
4. El tribunal anunciará: *shijak!* para empezar.



Eliminatoria

2 cortes:

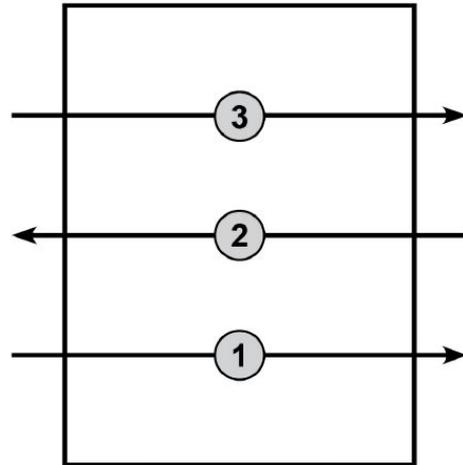
- De izquierda a derecha.
- De derecha a izquierda



Final

3 cortes:

- De izquierda a derecha.
- De derecha a izquierda.
- De izquierda a derecha.



Puntuación

- Si el corte empieza y acaba dentro de la zona delimitada, la menor puntuación será usada.
- 0 puntos si el corte ni empieza ni acaba dentro de la zona delimitada.
- 0 puntos si el papel no es cortado completamente, de lado a lado.
- 0 puntos si se corta con una mano.
- 0 puntos si se arranca el papel del soporte.



해동검도



Combate (Sparring) 겨루기

Se realizará a manera de torneo eliminatorio donde se tendrán en cuenta las cabezas de serie para la organización de las rondas, el resto se realizará por sorteo.

Categorías

Solo se permite 1 participante por delegación en cada categoría.

Colores

- Senior 18 a 39 años (incluidos)
- Veteranos +40 años (incluidos)

Cinturones negros

- Senior 18 a 39 años (incluidos)
- Veteranos +40 años (incluidos)

Normativa

- Tiempo de combate será 1 asalto de 1,5 minutos.
- Es obligatorio el uso de casco, peto, guantes y protección de antebrazos.
- Los participantes tendrán que traer su espada oficial de combate (roja y azul) y demás material. El participante que no disponga de material será descalificado. La organización no proporcionará material.
- Los competidores deberán ir descalzos.
- La zona de combate será de 8x8.

Funcionamiento

- Habrá 1 árbitro central: es el responsable de dirigir el combate pero no puede otorgar puntos.
- 3 árbitros de esquina: decidirán el ganador levantando 1 bandera ya sea azul o roja al final del combate.
- 1 juez cronometrador: se encargará de cronometrar el tiempo de combate y anotar las amonestaciones.



Técnicas permitidas

- *Chongmyong begui.*
- *Hwendang begui.*
- *Chwa begui.*
- *U begui.*
- *Degakson neryo begui.*
- *Degakson ollyo begui.*

Todas las técnicas de corte tendrán que ser ejecutadas a dos manos para que puntúen, solamente puntuarán las técnicas de corte ejecutadas a una mano, si se realizan después de un giro, salto, caída o rueda.

Zonas permitidas

- Cualquier parte del cuerpo a excepción de: cuello, antebrazos y genitales.

Puntuación

- 1 punto: cualquier corte permitido ejecutado correctamente en cualquier zona permitida.
- 2 puntos: cualquier corte permitido ejecutado correctamente en cualquier zona permitida después de: giro de 360°, salto, caída o rueda.

Actos prohibidos

Las faltas se dividen entre *kyongo* y *gamjeon*.

Actos prohibidos penalizados con *kyongo* (amonestación de medio punto):

- Salir de la zona de combate con ambos pies.
- Tirarse intencionadamente.
- Evitar o rehuir el combate.
- Coger, retener o empujar en el oponente.
- Atacar al cuello o genitales.
- Atacar continuamente y encadenando técnicas sin sentido que no son propias del Haidong Gumdo.

Actos prohibidos penalizados con *gamjeong* (amonestación de 1 punto):

- Atacar al oponente después de que el árbitro pare el combate (*hechyo*).
- Atacar al oponente caído.



- Ataque intencionado al oponente con chirigui.
- Golpe de codo, golpe de rodilla, patadas o puñetazos.
- Tirar, empujar o proyectar el oponente en el tierra. Tanto con las manos, pies o cualquier parte del cuerpo.
- Evitar el combate reiteradamente.
- Atacar al cuello o genitales de manera intencionada.
- Atacar reiteradamente sin sentido con técnicas que no son propias del Haidong Gumdo.
- Interrumpir el progreso del combate por parte del competidor o maestro.

Actos que supondrán una eliminación directa:

- Perder la espada.
- Acumular 2 puntos de amonestación.
- Actos violentos o de mala conducta por parte del competidor o maestro.



Combate Preestablecido 격검

Duración: entre 1:30 y 2:00 minutos.

- El equipo debe estar formado por 2 participantes.
- El área será de 10x10, pudiendo quitar puntos o descalificar al salir de esta.

El procedimiento será:

1. Los competidores deberán saludar al tribunal y entre sí.
2. El tribunal anunciará: *junbi*
3. El tribunal anunciará: *shijak* para iniciar el contador tiempo.

Se valorará:

- **Coreografía.**
- **Energía.**
- **Precisión.**
- El uso, sin excederse, de **técnicas especiales** como ruedas, saltos o caídas.

Los participantes deberán traer sus propias espadas. Está permitido el uso de:

- Espada de madera.
- Espada de plástico.
- Espada de bambú.
- Espada de espuma.

Ambos competidores deberán usar el mismo tipo de espada.
Una espada por competidor.



Sword Dance individual 검무

Duración: entre 1 minuto 30 segundos y 2 minutos 30 segundos.

- Categoría individual.
- Categoría única: cinturones de color y cinturones negros.
- Se podrá usar un vestido personalizado o el *dobok* oficial.
- Solo se permitirá la participación de un competidor por *dojang*.
- Se podrá usar tanto *mokgum* (espada de madera) o *kagum* (espada sin filo) independientemente del grado.
- No se podrán usar 2 espadas.
- Se deberá entregar el audio en formato MP3 o CD.

Actos que supondrán una descalificación directa:

- Perder la espada.
- No respetar el tiempo oficial de duración.



Sword Dance por equipos 검무

Duración: 2 minutos (con una holgura de 15 segundos).

- Categoría en grupo.
- Categoría única: todas las edades, colores y cinturones negros.
- Mínimo 4, Máximo 6 miembros por equipo.
- Solo se permitirá la participación de un equipo por *dojang*.
- Una sola ronda eliminatoria, a excepción de empate, que se podrá solicitar una ronda extra de competición para desempatar.
- Se podrá usar un vestido personalizado o el *dobok* oficial.
- Se podrá usar tanto *mokgum* (espada de madera) o *kagum* (espada sin filo) independientemente del grado.
- Todos los miembros de un grupo deberán usar el mismo tipo de espadas.
- Los miembros del equipo no podrán usar 2 espadas. Tan solo una por miembro.
- Se podrá realizar con o sin música. De querer música entregar el audio en formato MP3 o CD.

Actos que supondrán una descalificación directa:

- Perder la espada.
- No respetar el tiempo oficial de duración.



Corte de Bambú 대나무 베기

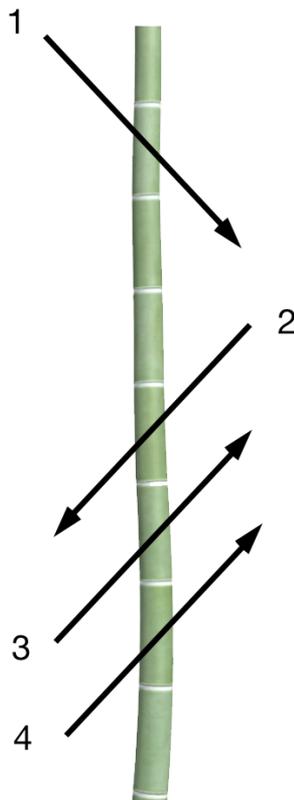
Categorías

- **Senior** 18 a 39 años (incluidos)
- **Veteranos** +40 años (incluidos)

Solo para cinturones negros.

En función del número de participantes la organización optará por realizar una ronda eliminatoria primero o pasar directamente a la final. A continuación los dos diagramas de cada ronda.

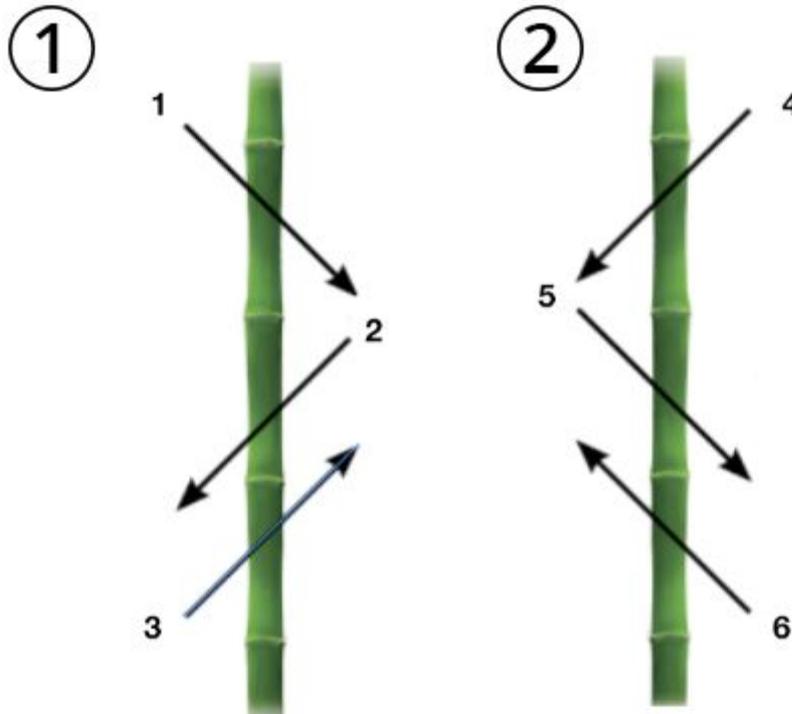
Ronda eliminatoria



- Se deberá ejecutar un giro de 360° entre el 3r y 4º corte.



Ronda final



- Se deberá ejecutar un giro de 540° hacia la izquierda después del tercer corte del primer bambú.

Para ambas rondas: al terminar todos los cortes se deberá acabar en postura *chayonse* para detener el tiempo.

Se valorará:

- **Precisión:** un corte limpio a 45°.
- **Velocidad:** el tiempo de ejecución y de transición entre objetivos.

1. El tribunal anunciará: *charyot kyogne* para el saludo (la espada deberá sacarse del cinturón para saludar).
2. El tribunal anunciará: *junbi* y deberá responderse con un "*junbi!*"
3. El tribunal anunciará: *balto* para desenvainar.
4. El tribunal anunciará: *shijak!* para empezar.



하동검도



Se deducirán puntos por tirar o romper el bambú, así como para ejecutar incorrectamente el giro hacia la segunda caña.

Se dará 0 puntos al corte que se ejecute con una sola mano. Todos los cortes deberán realizarse con dos manos.

Se deberán utilizar zapatillas de deporte.

Los soportes estarán fijos a una distancia de 3 metros entre sí para todos los competidores (no podrán moverse). Deberán empezar tras la línea marcada en el suelo a 1,5 metros de cada bambú.

La organización proporcionará *jingum* (espada real) pero cada competidor podrá usar su propia su espada (oficial).



Inscripción / Cuotas

Consultar la página web oficial de la Asociación Española de Haidong Gumdo para descargar las fichas de inscripción <http://haidong-gumdo.es/>

Estas deberán ser entregadas, junto con el pago, al Delegado de la Comunidad Autónoma correspondiente. Será éste quien presente la información y pago único a la organización.

- El competidor asume plena responsabilidad por cualquier daño, lesiones, o pérdidas que pueda sostener o incurrir al asistir o participar, y renuncia a todas las reclamaciones contra los organizadores o patrocinadores del III Campeonato de España de Haidong Gumdo 2016, de forma individual o de otra manera.
- El competidor entiende perfectamente que cualquier tratamiento médico dado será de tan sólo un primer tipo de asistencia.
- El competidor da su consentimiento de que cualquiera de las imágenes, vídeos, u otros medios tomadas de él/ella en relación con el campeonato se podrá utilizar para la publicidad, promoción o programas de televisión, y renuncian a la indemnización con respecto a los mismos.
- Después del pago de la inscripción no se realizará ningún tipo de devolución.